

Windows Movie Maker est un logiciel **gratuit** pour Windows. Il permet de réaliser des **montages vidéo** à partir de séquences vidéo que vous avez enregistrées avec un caméscope par exemple. Il est possible d'inclure dans la vidéo finale des images (photos) et d'ajouter une piste audio. La **simplicité d'utilisation** de ce logiciel le destine à être utilisé à l'école, avec les élèves, qui peuvent ainsi aborder les items du domaine 3 du B2i.

Comment démarrer un nouveau projet de montage vidéo avec le logiciel Windows Movie Maker ?

Le tutoriel vidéo ci-dessous détaille rapidement la procédure à suivre pour bien commencer.

JavaScript est désactivé!

Pour afficher ce contenu, vous devez utiliser un navigateur compatible avec JavaScript.
swfobject.embedSWF('/images/videos/windows_movie_nouveau_projet.swf','avreloaded0','900','720','9.0.124','/plugins/content/avreloaded/expressinstall.swf',false,{allowscriptaccess:'always',seamlessstabbing:'true',allowfullscreen:'true',wmode:'window',bgcolor:'#FFFFFF',menu:'true'}, {id:'p_avreloaded0',styleclass:'allvideos'});

A savoir :

Windows Movie Maker fait normalement partie intégrante de Windows. Si c'est ce système d'exploitation qui est installé sur votre ordinateur, WMM est directement disponible depuis le menu Démarrer, il n'y a rien à installer.

Si Windows Movie Maker n'est pas présent sur votre ordinateur (ça peut arriver), il y a la possibilité de le télécharger ici (pour Windows Vista et Seven) :

<http://www.microsoft.com/fr-fr/download/details.aspx?id=34>

Téléchargez le fichier qui correspond à votre langue : il se nomme MM26_FR.msi (7 Mo)