

Il est possible d'ajouter du son enregistré séparément dans un projet Windows Movie Maker. On peut alors tout à fait supprimer le son de l'enregistrement original (qui peut parfois être de mauvaise qualité) et le remplacer par une autre piste son.

Le tutoriel animé ci-dessous vous explique comment intégrer votre propre fichier audio (format MP3) à un projet Windows Movie Maker.

JavaScript est désactivé!

Pour afficher ce contenu, vous devez utiliser un navigateur compatible avec JavaScript.

```
swfobject.embedSWF('/images/videos/windows_movie_maker_audio.swf','avreloaded0','900','720','9.0.124','/plugins/content/avreloaded/expressinstall.swf',false,{allowscriptaccess:'always',seamlesstabbing:'true',allowfullscreen:'true',wmode:'window',bgcolor:'#FFFFFF',menu:'true'}, {id:'p_avreloaded0',styleclass:'allvideos'});
```

ATTENTION :

Ne pas confondre la piste baptisée « *Audio* » (tout court) qui contient le son original, enregistré en même temps que la vidéo, avec la piste baptisée « *Audio/Musique*

» qui contiendra les fichiers audio importés séparément par vos soins, comme décrit dans le tutoriel ci-dessus.