

Ce logiciel de jeu rapide et amusant fait jongler avec les nombres et enseigne les concepts fondamentaux de l'arithmétique :

- Calculs élémentaires - additions et soustractions
- Présentation des nombres – ensembles concrets, chiffres ou mots
- Principe de la base 10 et des nombres à plusieurs chiffres

Le jeu a été imaginé par l'Unité INSERM-CEA de Neuroimagerie Cognitive, un centre de recherche de pointe en cognition mathématique.

Ce jeu est sous la forme d'une **application en ligne** (animation flash) très intéressante, **depuis la maternelle jusqu'à la fin du primaire**

<http://www.attrape-nombres.com/an/home.php?lang=fr>